







Практическая работа 114

Интерфейс графического редактора Paint в ОС Windows 7.


Знакомство с инструментами Paint

Практика: Знакомство с инструментами Paint

Технология выполнения работы


Запустите Paint	<i>Пуск → Все программы → Стандартные → Paint</i>
Установите размер страницы 900 на 600 пикселей	 Кнопка Paint → Свойства . В появившемся диалоговом окне установите: Единицы измерения → Точки Цветность → Цветное Ширина 900, Высота 600 Нажмите ОК.
Залейте страницу голубым цветом	Для этого на вкладке Главная выберите инструмент  Заливка , На Палитре цветов выберите голубой цвет.
Нарисуйте лужайку, дорожку и облака, используя инструмент Карандаш. 	Для этого на вкладке Главная выберите инструмент  Карандаш , а на палитре цветов соответствующий цвет и нарисуйте контуры объектов. Внимание: все контуры объектов должны быть замкнуты. Затем с помощью инструмента  Заливка закрайте объекты соответствующими цветами.
Нарисуйте озеро и солнце используя фигуры Эллипс и Линия	Для этого на вкладке  Главная выберите фигуру Эллипс на палитре цветов соответствующий цвет и нарисуйте контуры объектов.



С помощью инструмента **Заливка**  закрасьте объекты соответствующими цветами. Лучи солнцу нарисуйте с помощью фигуры **Линия**

Нарисуйте озеро и солнце используя фигуры **Прямоугольник**, **Треугольник** и **Линия**



Для этого на вкладке **Главная** выберите фигуру **Прямоугольник**, с его помощью нарисуйте домик и окно. Раму окна удобно рисовать с помощью **Линии**. Выберите фигуру **Треугольник** и нарисуйте крышу. С помощью инструмента **Заливка**  закрасьте объекты соответствующими цветами.

Практическая работа 115

Создание, перемещение, копирование объектов.

Для создания фигур правильной формы используется клавиша **Shift**. Если линия создаётся при нажатой кнопке **Shift**, то она получается строго горизонтальной или вертикальной, а фигура – правильной.


Существует два режима выделения и перемещения объектов – с фоновым цветом и прозрачным фоном. При конструировании рисунка из нескольких объектов надо пользоваться вторым вариантом – прозрачным фоном. Он выбирается на вкладке **Главная** → **Выделить** → **Прозрачное выделение**, затем выделяется объект с помощью инструментов **Прямоугольная** или **Произвольная область**, нажимаем ЛКМ и не отпуская ее, перетаскиваем выделенный фрагмент в нужное место.

Чтобы получить копию объекта нужно выделить его прямоугольной или произвольной рамкой, а затем, нажав кнопку **Ctrl**, перетащить копируемый объект левой кнопкой мыши.

Практика: Нарисуем снеговика, собрав его из отдельных деталей.

Технология выполнения работы

1. Запустите Paint **Пуск** → **Все программы** → **Стандартные** → **Paint**.

2. Установите размер страницы 900 на 600 пикселей:  Кнопка **Paint** → **Свойства**. В появившемся диалоговом окне установите: **Единицы измерения** → **Точки**
Цветность → **Цветное** **Ширина 900, Высота 600**
Нажмите ОК.

3. Нарисуем круг синего или голубого цвета:

Выберите синий или голубой цвет.

На панели инструментов выберите “эллипс”. Инструментом “эллипс” пользуются для получения эллипсов и окружностей. Установите указатель мыши на свободное место рабочего поля, нажмите на клавиатуре клавишу **Shift** и, не отпуская клавишу **Shift**, растяните окружность нужного размера. Сначала отпустите кнопку мыши, а только затем клавишу **Shift**.

4. Этим же способом нарисуйте еще две окружности нужного размера. Раскрасьте все заготовки

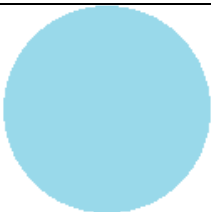
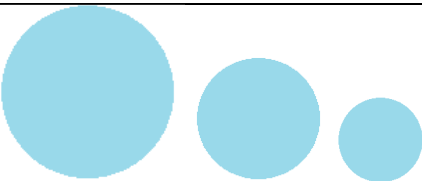
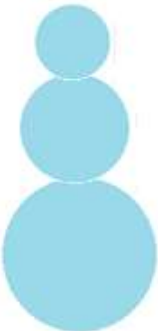
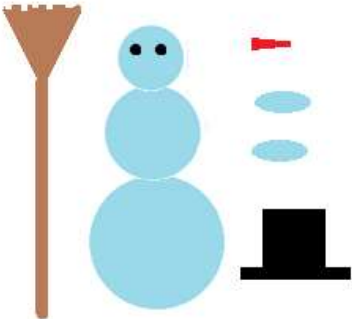


5. Выберите инструмент “выделение”, выделите самый большой круг.

Установите указатель мыши внутрь выделения, нажмите левую кнопку мыши (на клавиатуре никакие клавиши нажимать не надо) и переместите круг в то место, где будет находиться нижний шар снеговика.


Установите остальные шары на нужное место. Выделение не снимайте до тех пор, пока шар не встанет точно, как надо.


6. Дорисуйте снеговика руки, дайте ему метлу, оформите голову (глаза, нос-морковка, ведро на голове). Глаза нарисуйте большой круглой кистью.

Остальные элементы рисуйте отдельно, на свободном месте рабочего поля, только потом перемещайте их на нужное место.

Шаг 1	Шаг 2
	
Шаг 3	Шаг 4.1
	
Шаг 4.2	Упражнение: Самостоятельно нарисуйте светофор, используя инструменты Прямоугольник, Эллипс, Заливка нарисуйте Светофор.
	

Занятие 3 Использование кривой.

Инструмент **Кривая**  служит для изображения кривых линий.

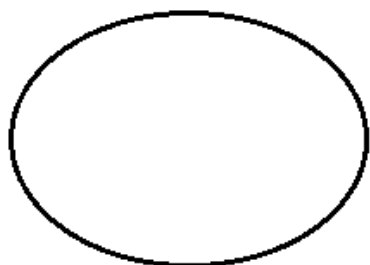
1. На вкладке **Главная** в группе **Фигуры** щелкните инструмент **Кривая** .
2. Щелкните **Толщина**, а затем выберите размер линии, определяющий ее толщину.
3. В группе **Цвета** нажмите **Цвет 1**, выберите цвет и с помощью указателя мыши проведите линию.
Чтобы нарисовать линию цветом 2 (цветом фона), нажмите правую кнопку мыши и удерживайте ее при перемещении указателя.
4. Когда линия проведена, щелкните область изображения, где требуется разместить изгиб, и протащите указатель для придания дуге нужного изгиба.

Практика: Нарисуем зонтик, используя инструмент **Кривая**.

Технология выполнения работы

1. Запустите графический редактор Paint.
2. На вкладке **Главная** выберите фигуру **Эллипс**  (**Шаг 1**).
3. При помощи инструмента **Выделить** обрежьте эллипс пополам. Для этого нужно выделить нижнюю часть эллипса и нажать кнопку **Delete** (**Шаг 2**).
4. В центре получившейся дуги установите точку из которой будете рисовать кривые (**Шаг 3**).
5. На панели инструментов выберите инструмент **Кривая** .
6. Расположите указатель, в центре дуги, нажмите левую кнопку мыши и перетащите его в точку, где кривая должна закончиться. Отпустите кнопку. Появится прямая линия. Расположите указатель мыши возле той части прямой линии, которую вы хотите изогнуть, нажмите левую кнопку мыши и перетащите указатель в направлении, в котором должна изогнуться линия (шаг 4).
7. Выполните последовательно шаги Таблицы с 5 по 7.
8. Для того, чтобы изображение стало цветным воспользуйтесь инструментом **Заливка** (**Шаг 8**).
9. С помощью инструментов **Линия** и **Кривая**, нарисуйте трость (**Шаг 9**).
10. При помощи инструмента **Выделить** → **Прозрачное выделение** выделите зонтик и перетащите его на трость (**Шаг 10**)

Шаг 1



Шаг 2



Шаг 3



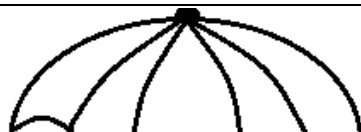
Шаг 4



Шаг 5



Шаг 6



Шаг 7



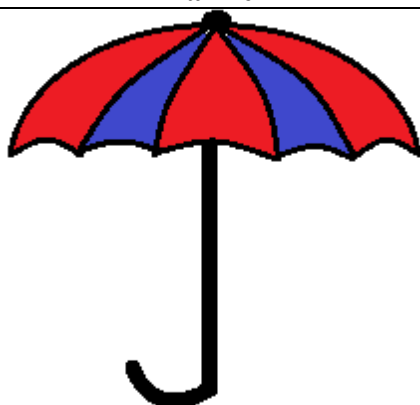
Шаг 8



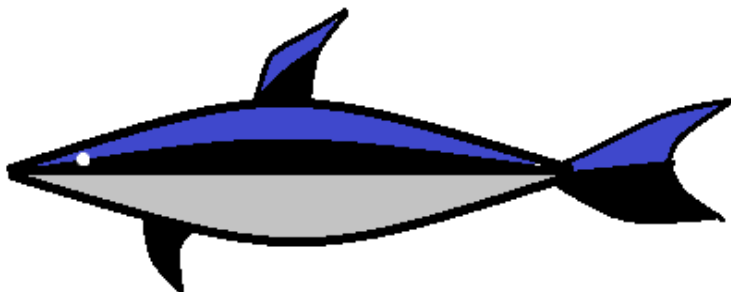
Шаг 9



Шаг 10




Самостоятельно нарисуйте рыбу, используя инструменты **Кривая**, **Заливка**.



Занятие 4. Выполнение наклонов и поворотов

Поворот

Инструмент **Поворот**  предназначен для поворота всего изображения или его выделенной части.

В зависимости от объекта, который требуется повернуть, выполните следующие действия.

- Чтобы повернуть все изображение, на вкладке **Главная** в группе **Изображение** щелкните **Поворот**, а затем выберите направление поворота.
- Чтобы повернуть объект или фрагмент изображения, на вкладке **Главная** в группе **Изображение** щелкните **Выделение**. С помощью указателя мыши выделите область или объект, щелкните **Поворот**, а затем выберите направление поворота.


Наклон объекта



1. На вкладке **Главная** щелкните **Выделение**, а затем перетащите указатель, выделяя область или объект.
2. Нажмите кнопку **Изменить размер**.
3. В диалоговом окне **Изменение размеров и наклон** в области **Наклон (градусы)** в полях **По горизонтали** и **По вертикали** введите значения (в градусах) поворота выделенной области, а затем нажмите кнопку **ОК**.

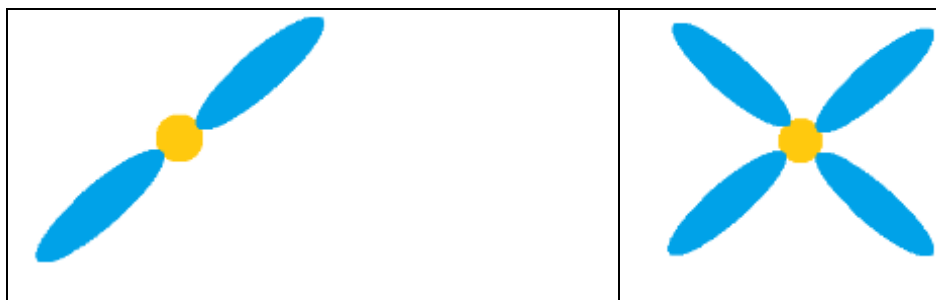
При выполнении наклонов линии сильно растягиваются, поэтому их надо рисовать в несколько пикселей толщиной. Иначе линия будет иметь разрывы через которые краска при заливке выливается. Толщина выбирается на вкладке **Главная** **Толщина**, даже если рисовать нужно эллипсы или прямоугольники.

Практика: нарисуем цветок

Технология выполнения работы

1. Запустите графический редактор Paint.
2. На вкладке **Главная** выберите фигуру **Эллипс**  толщиной 8 пкс и нарисуйте центр цветка, используя клавишу **Shift** (**Шаг 1**).
3. Нарисуйте один вертикальный лепесток, закрасьте его используя инструмент **Заливка**, и наклоните его на 45° по горизонтали (Вкладка **Главная** выбрать **Изменить размер** в диалоговом окне выбрать **Наклон По горизонтали 45°**). Помни, что при наклоне лепесток вытянется, а значит, изначально он должен быть шире (**Шаг 2**).
4. Затем используя инструмент **Выделить** при нажатой клавише **Ctrl** прикрепляем лепестки к центру цветка (**Шаг 3**).
5. Далее выделяем лепесток из Шага 2 на вкладке **Главная** выбираем **Повернуть** → **Отразить по вертикали** и при нажатой клавише **Ctrl** прикрепляем лепестки к центру цветка (**Шаг 4**).
6. Прямой лепесток рисуем после наклонных, подбирая его ширину к ширине наклонных лепестков. Выделяем его и при нажатой клавише **Ctrl** прикрепляем лепестки к центру цветка (**Шаг 5**).
7. Затем прямой лепесток из Шага 5 поворачиваем на 90° (вкладка **Главная** выбираем **Повернуть** → **Повернуть на 90° вправо**) и при нажатой клавише **Ctrl** прикрепляем лепестки к центру цветка (**Шаг 6**).
8. Используя знания полученные на прошлых уроках нарисуйте стебель и листья и прикрепите цветок к стеблю.

Шаг 1	Шаг 2
	
Шаг 3	Шаг 4



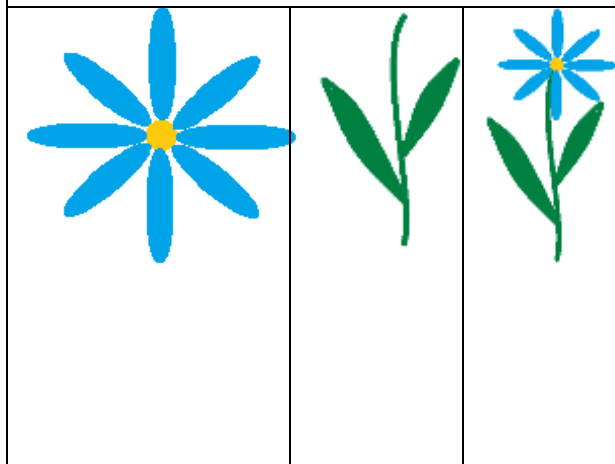
Шаг 5

Шаг 6



Шаг 7


**Самостоятельно
нарисуйте
воздушные шары**

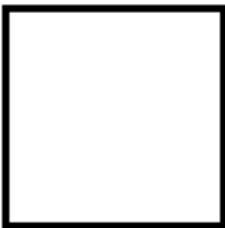
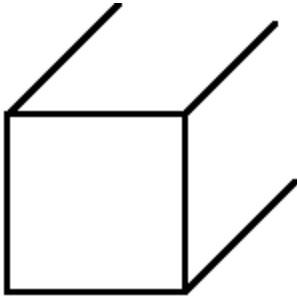
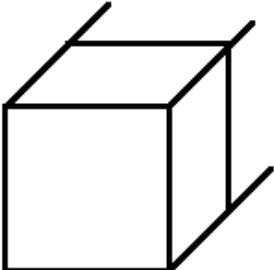
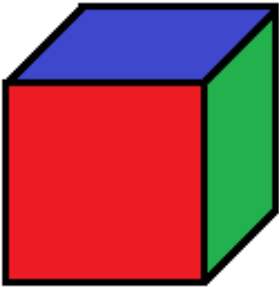


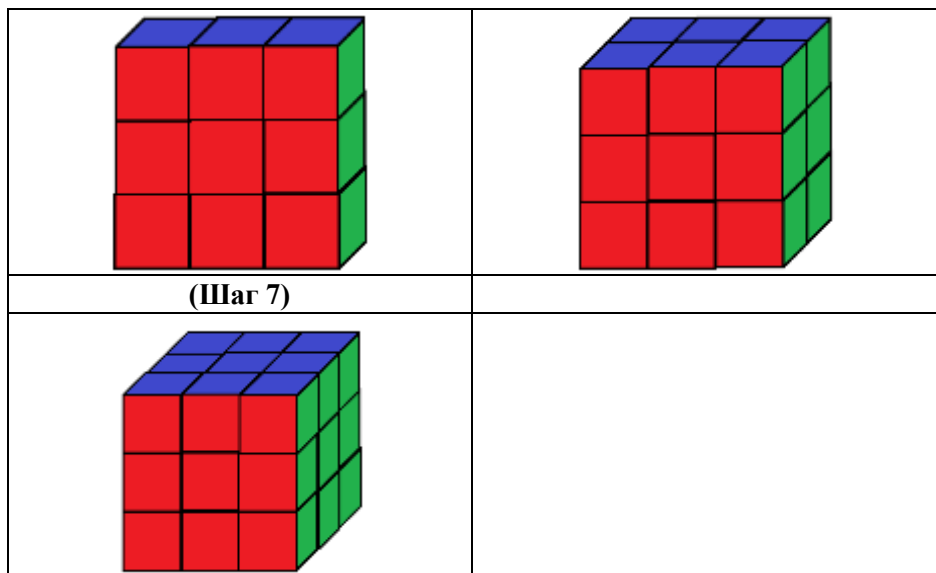
Практическая работа 117
Конструирование объемных объектов.

Технология выполнения работы:

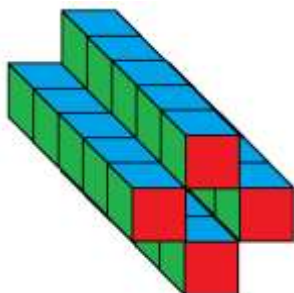
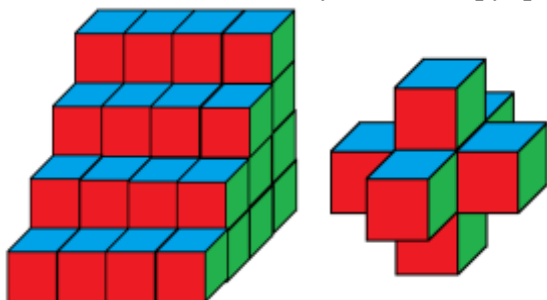
Построение кубика Рубика

1. Выберите инструмент **Прямоугольник** Толщина – 3 пкс. Нарисуйте квадрат, используя при рисовании клавишу **Shift**. (**Шаг 1**)
2. Выберите инструмент **Линия** той же толщины. Из трех вершин квадрата нарисуйте наклонные линии, пользуясь клавишей **Shift**. (**Шаг 2**)
3. Нарисуйте горизонтальную и вертикальную линии задней стенки кубика, при нажатой клавише **Shift** (**Шаг 3**).
4. Инструментом **Ластик**  аккуратно удалите выступающие части линий. Это лучше делать при увеличенном изображении **Вид**
→ **Увеличить**. Инструментом **Заливка**  закрасьте стороны кубика разными цветами (**Шаг 4**).
5. Определите, сколько рядов в высоту занимает конструкция (3х3 кубика), используя инструмент **Выделить** при нажатой клавише **Ctrl** начинайте построение с нижнего ряда. В каждом ряду стройте слева направо, с заднего плана продвигаясь к переднему.

Шаг 1	Шаг 2
	
Шаг 3	Шаг 4
	
Шаг 5	Шаг 6




Самостоятельно попробуйте сконструировать следующие объекты:



Практическая работа 117

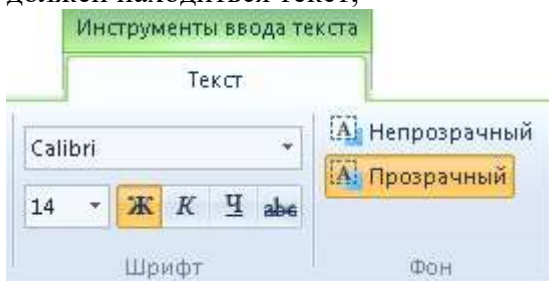
Выполнение надписей

Инструмент «Надпись»

В графическом редакторе Paint можно добавлять текст или сообщения к любому изображению. Для этих целей предназначен инструмент «Надпись» . Чтобы использовать этот инструмент, выполните следующие действия:

1. На вкладке «Главная» перейдите в группу «Инструменты» и выберите инструмент «Надпись» .

2. Перетащите указатель мыши на ту область рисования, где должен находиться текст;



3. В появившейся группе «Инструменты ввода текста», на вкладке «Текст», при помощи раскрывающегося списка «Семейство шрифтов» и «Размер шрифта» можно выбрать шрифт и его

размер. Кнопки «Полужирный», «Курсив», «Подчеркнутый» и «Зачеркнутый» отвечают за начертание текста. В группе «Фон» можно сделать текст прозрачным.


4. В группе «Цвета» выберите «Цвет 1», а затем выберите тот цвет, который нужен для текста;

5. В появившемся поле для ввода введите текст, который нужно добавить.



Практика: нарисуем циферблат часов

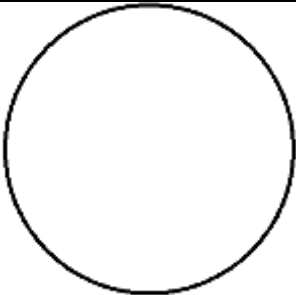
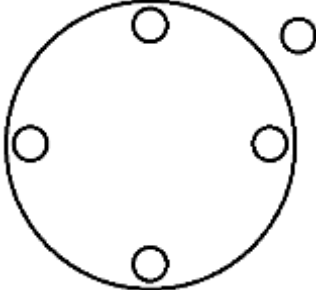
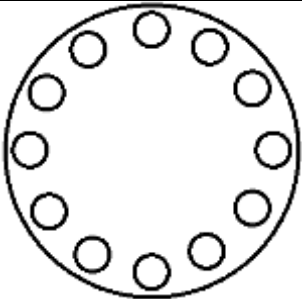
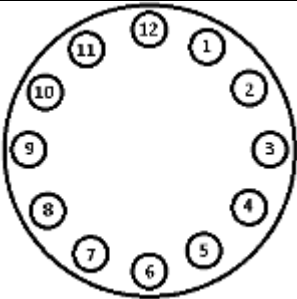
Технология выполнения работы

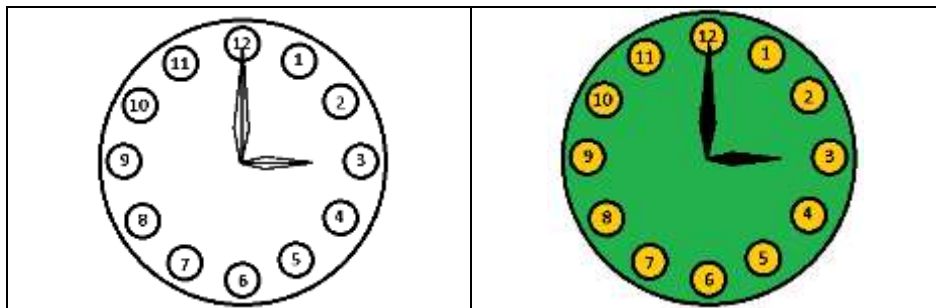
1. Запустите графический редактор Paint.

2. На вкладке **Главная** выберите фигуру **Эллипс**  толщиной 5 пкс и нарисуйте основание циферблата, используя клавишу **Shift** (**Шаг 1**).

3. Далее нарисуем круг для цифр циферблата, и используя инструмент **Выделить** при нажатой клавише **Ctrl**, копируем – сначала самый верхний и нижний, потом – самый левый и правый, а затем добавляем по два между основными (**Шаг 2-3**).

4. Напишем цифры отдельно с помощью инструмента «Надпись» , а затем при помощи инструмента **Выделить**, выделяем их и переносим на циферблат. **Размер шрифта** нужно подобрать по размеру кругов для цифр, начертание – **Полужирный**, **Цвет фона** – **Прозрачный** (Шаг 4).
5. Нарисуем стрелки с помощью инструмента **Линия**. При помощи инструмента **Выделить**, выделяем их и переносим на циферблат (Шаг 5).
6. Раскрасьте циферблат, используя инструмент **Заливка**  (Шаг 6)..
- 7.

Шаг 1	Шаг 2
	
Шаг 3	Шаг 4
	
Шаг 5	Шаг 6



Самостоятельно придумайте дизайн и нарисуйте свою Визитную карточку, используя инструменты **Надпись**, **Заливка** и различные **фигуры**. Также можно вставлять готовые рисунки. Размер визитки 5х9 см, который задается в **Свойствах** (Кнопка **Paint** → **Свооства**)

