

Практическая работа 133
Создание анимационного объекта

Графический редактор Adobe Photoshop.
Создание анимированных изображений. GIF – анимация.
Создание анимации «Ползающая Муха».

Цель работы: научить создавать анимированные изображения в формате gif в среде Adobe Photoshop.

Для работы воспользуйтесь следующими заготовками:



Рис. 1



Рис. 2

Если Вам не нравятся эти образцы, можете выбрать любые другие на свой вкус. Муху можно заменить на муравья, гусеницу, любое другое насекомое, которое можете сами нарисовать в Photoshop с помощью кисти.

1. Откройте рис. 2 в среде Adobe Photoshop.
2. Создайте новый слой.
3. Вставьте на новый слой изображение мухи. Для этого откройте рис. 1 в Adobe

Photoshop. С помощью Инструмента волшебная палочка



выделите белое пространство вокруг мухи, а затем с помощью Выделение- Инvertировать выделение выделите контур мухи, скопируйте его на новый слой.

4. С помощью Редактирование – Трансформация уменьшите размер мухи.



5. Дублируйте слой с изображением мухи. С помощью инструмента Перемещение




Сместите положение мухи, относительно начального положения на предыдущем слое. Для этого используйте также функцию Трансформация – Поворот.

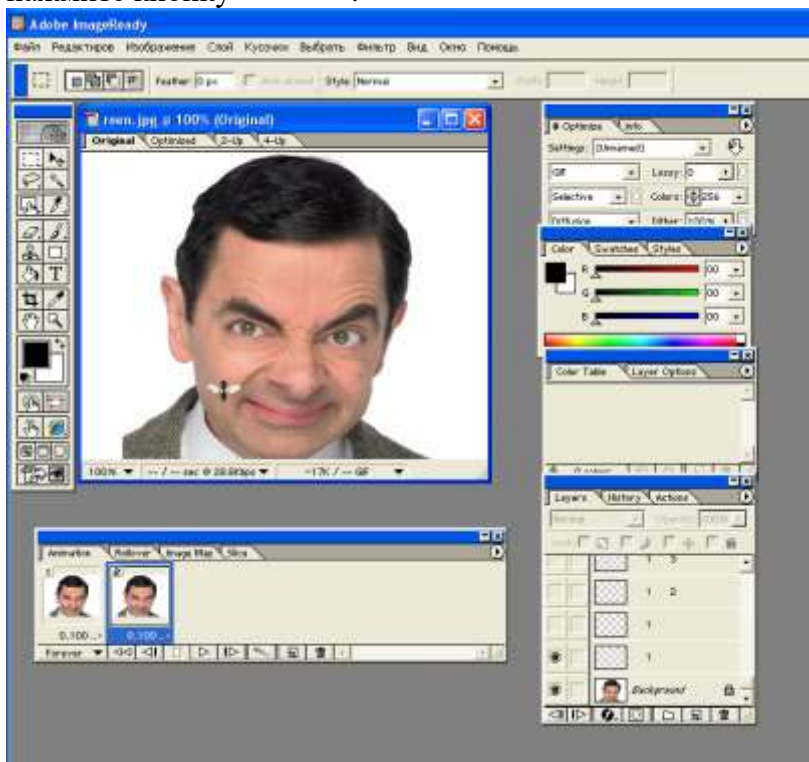
6. Дублируйте верхний слой и опять сместите положение мухи. Прodelайте эти действия, пока траектория движения мухи не замкнётся.



изображением мухи.


7. Отключите все слои кроме самого первого с изображением Мистера Бина и следующего за ним с

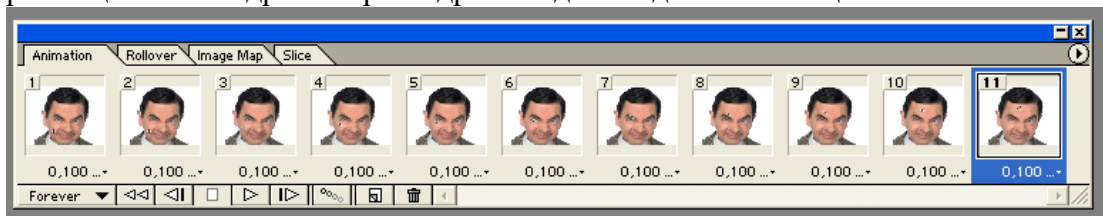
8. Перейдите в редактор ImageReady для создания анимации. Для этого на панели инструментов нажмите кнопку .



9. В нижней части окна ImageReady находится «раскадровка», на неё мы должны выложить меняющиеся через заданное время кадры, которые и будут составлять анимацию.


Нажимаем кнопку Создание дубликата кадра -

Выключаем слой с первым положением мухи и  включаем следующий слой. Таким образом размещаем все кадры на «раскадровке» для создания анимации.



10. Устанавливаем временную выдержку каждого кадра 0.1 сек.

Нажимаем кнопку  пуск

Ура! У нас получилась  довольно занятная анимация: муха ползает по недовольному лицу Мистера Бина.

11. Осталось сохранить в формате gif. Для этого в меню Файл в окне ImageReady выбираем пункт Сохранить оптимизированное как, выбираем имя файла и формат файла - gif.

